

**Názov ponuky:** Flight Dynamics Simulation Engineer, software developer

**Platnosť:**

**Pracovná pozícia:**

analytik

**Popis práce:**

- Vývoj programov pre systémy reálneho času
- Vývoj a modifikácie modulov dynamickej simulácie pohybu objektov
- Matematická a fyzikálna analýza, lineárne a nelineárne modelovanie v reálnom čase
- Vývoj a modelovanie pohybu objektov na základe databázy letových charakteristík
- Meranie a vyhodnocovanie pohybových charakteristík objektov
- Vývoj programov s užívateľskými rozhraniami
- Vývoj programov s real-time grafikou
- Dokumentácia, školenie zákazníka
- Zhotovenie kompletnej dokumentácie

**Druh pracovného pomeru:**

hlavný pracovný pomer

**Požiadavky na uchádzača:**

- Univerzitné vysokoškolské vzdelanie príslušného smeru s praxou minimálne 2 roky v odbore
- vynikajúca znalosť jazykov C++
- znalosť práce v MathLab
- analytické myslenie a schopnosť operatívneho riešenia vzniknutých problémov
- Perfektná znalosť práce s výpočtovou technikou (MS Office, email, Internet)
- Komunikatívnosť, precíznosť, samostatnosť, zodpovednosť
- Anglický jazyk slovom a písmom
- Vodičský preukaz „B“

**Pozícia vhodná pre absolventa bez praxe:** nie

**Miesto práce/lokalita:**

Trenčín

**Ponúkaný plat:**

dohodou

**Ďalšie informácie:**

práca v dynamickej firme

**Termín nástupu:**

**Iné:**

prosíme poslať CV a motivačný list elektronicky, alebo poštou

**Kontaktná osoba:**

[tomas.martinek@vrm.sk](mailto:tomas.martinek@vrm.sk), 032/651 81 00